GIOCO DI RUOLO

LA SESTA ERA

Un gioco di uomini, fede e superstizioni

CHANGELOG



Michele (mapperr) Perrotta

VERSIONE 0.85.4

2026-11-05 0.85.4 Esempio di nomi e ore canoniche in ambientazione;
2026-11-05 0.85.3 Pesi e misure in ambientazione;
2026-11-05 0.85.2 Versioni epub;
2026-11-05 0.85.1 Sistemato esempio di Scambio;
2026-11-05 0.85 Rinomina Boost in Eco, stile anche per scheda e prontuario;
2026-11-05 0.84 Revisione generale, sostituita la tecnica di spada Colpo Pronto con Ferro Davanti;
2026-11-05 0.83 Aggiunta creatura innaturale: l'Ospite;
2026-11-05 0.82 Definiti danni da cadute;
2026-11-05 0.81 Revisione pratiche e Vie;
2026-11-04 0.80 Revisione tecniche e lotta, rifinitura regole combattimento;
2026-11-04 0.79.2 Aggiornato stile di web e pdf;
2026-10-29 0.79.1 Riscritto il prontuario e la diff dalla 0.65;
2026-10-29 0.79 Riviste acquisizione e penalita' di Corruzione;
2026-10-28 0.78.2 Riorganizzato manuale di ambientazione;
2026-10-25 0.78.1 Allineata scheda;
2026-10-24 0.78 Dato un nome al gioco: La Sesta Era;
2026-10-19 0.77.2 Corretti i prezzi indicativi;
2026-10-19 0.77.1 Aggiunti esempi di compensi per mestieri;
2026-10-14 0.77 Una sola tecnica utilizzabile per ogni gesto;
2026-10-14 0.76 Tradizione di Spada e Ostacolare migliorato;
2026-10-13 0.75 Reazione a costo 2d;
2026-10-13 0.74 Variabilita' costi Corruzione;
2026-10-13 0.73 Penalita' Corruzione;
2026-10-12 0.72 Revisione e Semplificazioni;
2026-10-12 0.71 Uniformate penalita' condizioni;
2026-10-11 0.70 Tabelle rapide ferite;
2026-10-11 0.69 Semplificazione decorso e recupero ferite;
2026-10-11 0.68 Semplificazione ferite;
2026-10-10 0.67 Aggiunta Mole;
2026-10-10 0.66 Aggiunto Vigore Giovanile;
2026-10-05 0.65.2 Nono Solco: aggiornate immagini;
2026-10-04 0.65.1 Frecce e dardi;
2026-09-24 0.65 Precisazioni su Pool di Combattimento;
2026-09-23 0.64 Semplificazione Lotta;
2026-09-23 0.63 Formato, precisazioni, cleanup;
2026-09-22 0.62 Chiarimenti Difesa;
2026-09-22 0.61 Semplificazione regole e concetti;
2026-09-15 0.60 Eliminato Sovraimpegno. Rinominato Scambio di colpi in Contrattacco e dato un vantaggio all'Aggressore;
2026-09-14 0.59 Chiarimento su acquisizione competenze;
2026-09-14 0.58 Rilassato vincolo attributi in creazione e aggiunti esempi di creazione;
2026-09-14 0.57 aggiunte altre Doti;
2026-09-07 0.56 revisione;
2026-08-31 0.55 aggiunte precisazioni e revisione;
2026-08-26 0.54 revisione e recupero Corruzione;
2026-08-25 0.53 Competenze e progressione;
2026-08-24 0.52 Percorsi;
2026-08-13 0.51 bilanciamento distanza;

2026-08-11 0.50 revisioncina;
2026-08-11 0.49 rimossi punteggi abilità senza benefici;
2026-08-11 0.48 chiarimento penalità;
2026-08-11 0.47 revisione ferita mortale stabilizzata;
2026-08-11 0.46 revisione generale di bilanciamento;
2026-08-11 0.45 revisione Pratiche;
2026-08-11 0.44 aggiunta via delle piaghe;
2026-08-11 0.43 eliminata via delle figure;
2026-08-11 0.42 eliminati gradi corali;
2026-08-11 0.41 revisione armature;
2026-08-09 0.40 revisione e correzioni generali;
2026-08-09 0.39 proteggere una locazione;
2026-08-09 0.38 espansa Nodi e Corde;
2026-08-08 0.37 reintrodotta Fisica;
2026-08-07 0.36 migliorie Lotta;
2026-08-07 0.35 revisione;
2026-08-07 0.34 reintrodotta Cerusia;
2026-08-06 0.33 revisione generale;
2026-08-06 0.32 revisione Tecniche a Distanza;
2026-08-06 0.31 revisione XI secolo;
2026-08-04 0.30 XI secolo (WIP);
2026-07-29 0.29 revisione e bilanciamento generale;
2026-07-28 0.28 revisione Ferite;
2026-07-24 0.27 revisione;
2026-07-24 0.26 precisazioni sul combattimento;
2026-07-24 0.25 Abbracciare;
2026-07-21 0.24 revisione Vie;
2026-07-21 0.23 fronti per il game master;
2026-07-21 0.22 successo parziale;
2026-07-21 0.21 personaggi anziani;
2026-07-21 0.20 Attributi definiti con soli dadi;
2026-07-20 0.19 chiarimento combattimento;
2026-07-20 0.18 migliorie storiche;
2026-07-19 0.17 revisione;
2026-07-18 0.16 esempio di Scambio;
2026-07-17 0.15 revisione ferite;
2026-07-17 0.14 chiarimenti;
2026-07-16 0.13 rebalancing;
2026-07-16 0.12 rivista Reazione e aggiunto Sovraimpegno;
2026-07-16 0.11 armature e tipi di danno;
2026-07-16 0.10 revisione scheda;
2026-07-15 0.09 note storiche;
2026-07-14 0.09 grossa semplificazione del combattimento;
2026-07-14 0.08 nuove Vie e Pratiche